编码，可是要规范的啊853769620

如果编码这块随便瞎编写的话，那就很坑爹，很多人按照自己的风格来写代码，最后出来的这个代码很乱

一个系统里，感觉不同的人写出来的代码差别很大

比如有的人，把UserDAO；有的人，是写成UserDao

还有的人，IUserService；有的人，就是UserService

如果你没有一套统一的编码规范的话，会导致不同的人出来的这个代码看起来差别很大，增加以后的代码的维护成本

别人要来读懂你的代码，要来维护和修改的话，会导致无所适从

一般来说，正经的公司，对编码规范这块，需要两个东西，第一个东西，是说约定好编码按照什么样的一整套的规范来；第二个东西，是说后面你需要有一个机制来确保每个人都是按照这个规范来走的

在以前很早的时候，编码规范是有的，然后靠哪个环节来控制编码规范呢？靠的是code review，代码审查，别人在你写好代码之后，来阅读你的代码，如果有发现没有按照编码规范来的情况，告诉你，让你来修改代码。这个方式有很大的弊端，首先就是靠人力一点一点去审查代码，看有没有按照标准来写代码，会耗费很大的人力成本。另外一个，靠人力来审查，很可能会漏掉一些问题，不一定能做到百分之百的准确。

比较好的一件事情，到我们今天为止，正好，就是有个比较大的福音，阿里发布了自己的一个Java开发手册。就是比较标准和完善的一份Java开发手册，基本上都是比较核心的，和重要的一些规范。如果规范写得太多太细了，没有人能记得住的。编码规范，就是提取比较重要的一些规范，精简，让人可以记住，可以按照这个去做就ok了。

我们这个课程里，就直接采用阿里巴巴的java开发规范手册就可以了

阿里还有一点比较好，就是他们出版了对应这个java开发手册的一个静态代码扫描的插件，跟eclipse，IntelliJ IDEA整合起来

我们就是需要熟悉一下阿里的java规范手册，写代码按照这个来；写完代码之后，用静态代码扫描插件，扫描一下我们的代码，它会按照它预定义的规则，去检查代码，如果有不符合标准的地方，然后按照插件给出的建议来修改即可

我们基于这个蓝本去修改一下，简化一下，形成我们自己的一个word版本的一个文档